



## Pravidla: Zlatý FirstCup / Stříbrný FirstCup 2023

**Platnost** Aktuálně platná jsou pravidla uvedená v tomto dokumentu.

**Základní úprava** Dle soutěžního řádu ČBA / karty soutěže pro U8 s úpravami dále v textu níže

**Herní systém - pro zlatý FirstCup 2023 platí:**

4 skupiny po 4 týmech. Pořadí ve skupině bude určeno podle následujícího klíče:

1. vyšší počet bodů celkem (vítězství: 2 body, remíza: 1 bod, prohra: 0 bodů),
2. vyšší počet vítězství ze vzájemných utkání ve skupině,
3. lepší skóre ze vzájemných utkání (viz níže),
4. lepší skóre (viz níže),
5. los 1x (mincí, pod dohledem rozhodčího/technického komisaře)

Remíza je možná pouze v základní části turnaje ve skupinách.

Skóre = (počet dosažených bodů / počet směn na pálce) - (počet obdržných bodů / počet směn v poli)

40 minut na zápas + dohrávka směny. Max. 5 bodů na směnu, platí ve všech zápasech a směnách (vyjma finále, viz dále). Max. 6 směn/zápas. Pokud bude do konce hrací doby méně než 3 minuty, další směna již nezačíná. Pouze finále turnaje se hraje bez časového omezení na 6 směn a poslední (6.) směna bez bodového omezení.

V zápasech o umístění (v rozpisu turnaje označeny hvězdičkou) se o domácí a hosty losuje, viz bod 5 této podkapitoly.

Případné dotazy týkající se herního systému zodpoví technický komisař turnaje.

**Rozměry hřiště** Vnitřní pole je čtverec o straně 60 stop (18.29m). Vzdálenost pro přiznání homerunu je alespoň 40 metrů. Hřiště je u homerunu zakončeno plotem. Průměr nadhazovacího kruhu je 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety. Doporučená šířka zámezí (domácí meta - backstop, pomezí čára - plot) je nejméně 25 stop (7.62m) a nejvýše 35 stop (10.67m). Území pálkaře má rozměr 6x3 stopy (1.82x0.91m), je 4 palce (10.2cm) od mety a od jejího středu je dopředu i dozadu o 3 stopy (0.91cm). Území chytače je dáno prodloužením postranních čar území pálkaře do vzdálenosti 9 stop (2.74m) za vrchol mety. Ve vnitřním poli je vyznačena kruhová výseč foulballu s poloměrem 5m od vrcholu domácí mety. Při odpalování ze stativu je stativ pro odpalování umístěn v ose hřiště, svým středem 4 stopy (1.22m) od vrcholu domácí mety směrem k backstopu. Území pálkaře a chytače se vyznačuje stejně jako ve variantě Coach-pitch, ale je prodlouženo až za umístění stativu.

**Nadhazování a pálení** Nadhazuje se bez nadhazovacího kopce, nicméně kopec se může na hřišti vyskytovat. Nadhazující osoba musí být v ose hřiště. Coach-pitch (nadhaz vrchem ze stoje nebo z kleku) nebo Coach-toss (nadhaz spodem ze stoje) minimálně z 5 metrů (max. 10 m) systémem 3 nadhozy + 2x pokus o odpal ze stativu po celou dobu turnaje (vyjma finále, dále viz odrážka Finále). Pálkaři se nepočítají švihy, je omezen pouze počet nadhozů. Pokud pálkař neodpálí nejpozději při svém třetím nadhozu, tak dostává k dispozici dva pokusy ze stativu a začíná za stavu jeden strike. Výšku stativu si může každý hráč nastavit podle potřeby. Při odpalu ze stativu musí zaujmout pevné postavení ve svém území, které pak již nesmí měnit

(kromě běžného nároku). Míč na stativ následně pokládá rozhodčí, pálkař smí odpálit až po jeho pokynu "hra". Odpal při prvním pokusu ze stativu, při kterém pálkař viditelně vychýlil stativ, je foulball, pokud nebyl chycen ze vzduchu. Odpal při druhém pokusu ze stativu, při kterém pálkař viditelně vychýlil stativ anebo prošvihl bez kontaktu s míčem anebo prošvihl a míč skončil ve foulball zóně, znamená pro pálkaře out. Odpal, při kterém pálkař nepálil plným švihem (ulejvka, slap apod.) je foulball; pokud je ovšem takový odpal chycen ze vzduchu, pálkař je aut a míč je ve hře. Koučové týmů se však mohou domluvit před kterýmkoliv zápasem (za přítomnosti rozhodčího) na systému 5+0. V tomto režimu dostane pálkař max. 5 nadhozů, kdy promáchnutý nebo prostátý poslední nadhoz znamená pro pálkaře out. Foulball z posledního nadhozu = pálkař dostane další nadhoz. Z odpalu zpracovaného v 5ti metrové foulball zóně **nelze** hrát out na metách (chycení odpalu ze vzduchu ve foulball zóně znamená pro pálkaře out). Odpal po zemi, který se zastaví nebo je tečován či zpracován polařem ve vyznačené kruhové výseči, je foulball. Nadhazující osoba se musí vždy chovat a pohybovat tak, aby umožnila plynulou hru obrany. Při ovlivnění hry nedodržením tohoto pravidla je míč mrtvý a rozhodčí vyhlásí auty, body a postupy tak, aby eliminoval vliv překážení. Odpal neúmyslně tečován nadhazující osobou (případně zábranou nebo podložkou) je foulball a rozehra se zopakuje (strike se pálkaři nepočítá). Zasáhne-li přihrávaný míč nadhazující osobu, aniž ta tomu mohla zabránit, zůstává míč ve hře. Nadhazující osoba nesmí během rozehry koučovat hru útoku, může ale komunikovat s pálkařem před nadhozem. Nadhazující osoba může být v odůvodněných případech rozhodčím zbavena své funkce. Nadhazující osobu lze během utkání střídat, rozhodčí ale může tato střídání omezit, pokud narušují plynulost hry.

**Finále** Finále turnaje se hraje pouze v režimu coach-pitch nebo coach-toss, bez stativu.

**Průběh hry a postup po metách** Hráč-Nadhazovač musí stát před odpalem v nadhazovacím kruhu oběma nohama. Chytač musí být v klasickém posedu a usilovat o chycení nadhozu (v případě odpalu ze stativu stojí chytač naproti pálkaři tak, aby byl v bezpečí a nezasahoval nežádoucím způsobem do úvodu rozehry). Rozehra končí hodem směřujícím k nadhazovači (do nadhazovacího kruhu); i když nadhazovač míč nechytí, běžci mohou pouze dokončit postup na metu, na kterou směřují, ale nesmí již postupovat na další metu. Rozehru může ukončit i rozhodčí vyhlášením „time“; tento „time“ ovšem nebrání běžcům dokončit postup na metu, na kterou směřují. Běžec musí být na metě, dokud není míč odpálen. V případě předčasného vyběhnutí - pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety a vyhlásí auty tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí.

**Ukončení směny** Směna končí buď zahráním třetího autu, nebo dosažením pátého bodu.

**Ostatní pravidla** Pravidlo o vnitřním chyceném (infield fly) se neuplatňuje. Použití suplujícího pálkaře není dovoleno. Udělování úmyslné mety zdarma není dovoleno.

**Počet hráčů** Hraje vždy 9 hráčů. Přípustný věk hráčů je 5 – 8 let. Střídání může proběhnout libovolně, je však povolen jeden re-entry, pouze na původní místo v line-upu. Vystřídáný hráč základní sestavy se smí jednou vrátit do hry. Tento návrat je ovšem možný až poté, kdy jeho náhradník ukončil alespoň jeden start na pálce nebo hrál v poli alespoň 6 po sobě jdoucích autů. V soutěži Masters nastupují pouze hráči, kteří nastoupili alespoň jednou v turnaji. Za případně chybějící hráče dostane tým nula bodů v soutěži Masters. Turnaje se účastní hráči, jejichž fyzický a zdravotní stav jim umožňuje hrát baseball bez zvýšeného rizika pro sebe či pro soupeře (v turnaji/v soutěži Masters není povolena např. sádra či jiné vážnější zpevnění těla po/při zranění).

## Pálky

Podle SŘ § 5.10 Pálky

Soutěž	Barel 2¼	Barel 2¼-2½	Barel 2½-2¾	Barel 2¾	Kompozit	Dřevo	Max. délka
<del>U7</del>	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	26"
<del>U8</del>	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	28"
U9	ANO	-	ANO	-	ANO	ANO	30"
U10	-	-	ANO	-	ANO	ANO	31"
U11	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32"
U13	-	-	ANO	-	ANO	ANO	32"
U15	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	ANO	33"
U18	-	-	-	-	ANO	ANO	-



## Míče

dodává ČBA (typ Rawlings TVB850 nebo podobný)

## Ochranné prvky

Pálkař a běžci na metách nosí ochrannou helmu pro pálkaře vždy po celou dobu svého startu. Ochranná mřížka na helmě není povinná. Chytač má nasazenou helmu s ochrannou mřížkou a chránič hrudi (plastron). Chrániče nohou nejsou pro chytače povinné. Upozorňujeme však, že v zápalu boje občas dochází ke kontaktu odhozené pálky s chytačem v oblasti právě jeho nohou.

## Masters

Součástí Zlatého FirstCup turnaje jsou 3 dovednostní disciplíny soutěže Masters, které budou vyhodnoceny odděleně. Vedoucí týmu nahlásí před turnajem 4 hráče (při nižším počtu hráčů v týmu i méně) na každou ze tří disciplín (hod do dálky, odpal ze stativu, běh po metách). Každý hráč může soutěžit pouze v jedné disciplíně. V soutěži Masters nastupují pouze hráči, kteří nastoupili alespoň v jednom zápase na turnaji. Za případně chybějící hráče dostane tým nula bodů a tým je takto znevýhodněn. Soutěž Masters se řídí separátními pravidly.

## Sporné situace

O jakýchkoli sporných otázkách týkajících se herního systému nebo místních pravidel rozhoduje s konečnou platností technický komisař turnaje nebo jeho zástupce.